

Školenie Plant Simulation Basic

Popis: Základné školenie Plant Simulation pre tvorbu jednoduchých simulačných modelov, pozostávajúcich z rôznych výrobných procesov

Určené pre: priemyselných inžinierov, aplikačných inžinierov, logistov, plánovačov výroby, lean manažérov, IT programátorov, študentov, učiteľov

Požadované vlastnosti: základná práca s PC

Harmonogram:

1. Deň školenia

- a. Čo je to simulácia a načo sa používa
- b. Čo je to Plant Simulation
- c. Prostredie Plant simulation (rozhranie, ovládanie, okná, panel nástrojov)
- d. Panel nástrojov Material Flow
- e. Vytvorenie jednoduchého modelu z objektov Material Flow
- f. Nastavenie cyklových časov objektom materiálového toku (stroj/proces, zásobník, diel, connector)
- g. Nastavenie simulačného času a presun v simulačnom čase
- h. Vytvorenie a vyhodnotenie výstupov zo simulácie
- i. Paralelné zapojenie procesov
- j. Rozvetvovanie procesov
- k. Zobrazenie premenných objektov Material Flow
- l. Detailné definovanie procesov
- m. Vytvorenie pod-modelov
- n. Defilovanie poruchovosti a prestavenie strojov
- o. Určovanie materiálového toku na základe podmienok a atribútov
- p. Používanie tabuliek, práca s nimi
- q. Pracovanie v 3D prostredí

2. Deň školenia

- a. Nahrávanie vlastných obrázkov ako ikony objektov
- b. Používanie dopravníkov
- c. Prepájanie pod-modelov
- d. Rozlišovanie dielov podľa atribútov
- e. Generovanie dielov podľa tabuľky (vlastný výrobný plán)
- f. Montáž z dvoch dielov
- g. Tvorba vlastných ikon objektov
- h. Použitie jednoduchej metódy (jednoduché programovanie)
- i. Používanie rôznych dátových typov (string, integer, object, real, table...)
- j. Import 3D modelov
- k. Definovanie vlastných atribútov
- l. Simulácia nepodarkovosti podľa percentuálneho rozdelenia

3. Deň školenia

- a. Simulácia pracovníkov
- b. Simulácia nakladania výrobkov na paletu

- c. Nastavenie zmien a prestávok
- d. Nastavenie úloh a procesov pre pracovníkov
- e. Simulácia dvoch pracovníkov, jeden vykonáva výrobný proces, druhý vykonáva servis strojov
- f. Presun materiálov medzi strojmi pomocou pracovníka
- g. Simulácia prepravy materiálov pomocou objektu Transport
- h. Simulácia nákladky a výkladky hotových výrobkov do kamióna
- i. Tvorba ciest
- j. Optimalizácia celej továrne pomocou objektu Experiment Manager
- k. Príklady na zopakovanie